

# Matheus Vinícius da Silva Dias

São Paulo, SP | +55 92 98132-5400 | [mattmvc56@gmail.com](mailto:mattmvc56@gmail.com)

[LinkedIn](#) | [Portfolio](#) | [GitHub](#)

## Professional Summary

---

Senior Mobile Software Engineer with over 6 years of experience specializing in Flutter, React Native, and Native Android (Kotlin). Proven track record in leading international B2B projects, architecting scalable systems, and maintaining 99.9% crash-free rates. Expert in performance optimization, WebAssembly (WASM), and open-source contributions.

## Technical Skills

---

- **Core Mobile:** Flutter, Dart, React Native, Kotlin (Native), Java, Method Channels.
- **Architecture & Scale:** Clean Architecture, MVVM, Micro-frontends, Design Systems (DSKit), Modularization.
- **Quality & DevOps:** CI/CD (GitHub Actions, Bitrise), TDD (Unit, Widget, Integration tests), SonarQube, Fastlane.
- **Observability & Tools:** Firebase Crashlytics, Datadog, Git, Docker, TensorFlow Lite (Edge AI).

## Professional Experience

---

### Zallpy Digital

Sept 2025 – Present

*Senior Mobile Software Engineer*

São Paulo, SP

- Liderança técnica no desenvolvimento de soluções mobile escaláveis em Flutter e Android(Legado), focando em arquiteturas modernas e alta manutenibilidade para transformação digital de uma fintech.
- Consistência Arquitetural: Definição de padrões de desenvolvimento para squads distribuídas, focando em performance e estabilidade a longo prazo.

### West Shore Solutions

Feb 2025 – Sept 2025

*Mobile Engineer (React Native)*

Remote

- Desenvolvimento do produto **Waybox** utilizando **React Native**, garantindo a entrega de funcionalidades mobile de alta performance no mercado internacional.
- Foco em soluções para o mercado internacional, assegurando escalabilidade e qualidade de código em um ambiente B2B.

## Zallpy North America

Sept 2024 – Feb 2025

*Mobile Software Engineer*

Remote

- Desenvolvimento e refatoração de aplicações Flutter para clientes globais, com foco em acessibilidade (WCAG) e internacionalização (i18n).
- Implementação de Clean Architecture para reduzir o débito técnico e otimizar o tempo de integração de novos membros do time em 10%.

## Banco PAN

Jan 2024 – Aug 2024

*Mobile Software Engineer*

São Paulo, SP

- Modularização do Design System (DSKit), desacoplando-o do monólito e acelerando o tempo de build das squads em 30%.
- Desenvolvimento de bridges nativas (Kotlin) para biometria avançada e integração de hardware, superando limites de pacotes padrão.
- Monitoramento de estabilidade para 10M+ dispositivos via Firebase Crashlytics, mantendo a estabilidade em níveis críticos de mercado.

## Instituto Conecthus

Aug 2021 – Nov 2023

*Mobile Developer Pleno*

Manaus, AM

- Comunicação via Method Channels para hardware dedicado (Sunmi POS e impressoras térmicas), garantindo alta performance em operações de varejo.
- Implementação de TensorFlow Lite para reconhecimento facial offline, removendo dependência de nuvem para autenticação crítica.

## Open Source & Projects

---

**mathOS (Portfolio):** Desktop-inspired environment using Flutter Web and WASM, featuring draggable windows and 100% test coverage.

- **flutter\_lazy\_load\_web:** Published package to optimize bundle sizes in Flutter Web applications through deferred loading.
- **intercepted\_http:** Composable interceptor layer for managing authentication, retries, and token refreshes in Dart/Flutter.

## Education

---

- **B.S. in Electrical and Electronic Engineering**, UniNorte (2019 – 2023)
- **Electronics Technician**, IFAM (2014 – 2016)